



MINDSET

Über das Projekt

MINDSET ist ein Erasmus+ KA2-Projekt, das darauf abzielt, Tools zu entwickeln, die Jugendorganisationen und Jugendbetreuer:innen dabei helfen, die ersten Anzeichen einer Spielstörung bei Jugendlichen zu erkennen und die Entwicklung einer solchen Störung zu verhindern.

Die Partnerschaft



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject

Programm für den Kapazitätsaufbau bei Jugendarbeiter:innen

Die Hauptziele dieser Aktivität sind, Jugendarbeiter:innen das nötige Wissen über Computerspielstörungen zu vermitteln und ihnen nützliche Tools zur Verfügung zu stellen, die ihnen bei der Erkennung und Prävention solcher Störungen helfen.

Das Programm für den Kapazitätsaufbau wird Jugendarbeiter:innen anhand der entwickelten Materialien schulen und Aktionsblätter und Fragebögen zur Selbsteinschätzung für Jugendliche und Jugendarbeiter:innen bereitstellen.



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject

LLTA – Lern-, Lehr- und Trainingsaktivität in Wien

Jugendarbeiter:innen aus allen Partnerländern werden an der zweitägigen Trainingsveranstaltung in Wien teilnehmen, um unser Programm für den Kapazitätsaufbau zu testen, Einblicke und Wissen über Spielstörungen bei Jugendlichen auszutauschen und die Rolle von Jugendarbeiter:innen bei der Bewältigung dieses Themas in ihrer Praxis zu diskutieren.



Das nächste Treffen findet in Wien statt.

Am Ende der LLTA wird das Konsortium zu seinem dritten transnationalen Projekttreffen zusammenkommen.

Wir freuen uns darauf!

Image of Sekau67 at Pixabay



AUSTRIA



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject



Was steht als Nächstes an?

Mit dem Feedback der Jugendarbeiter:innen und Projektmanager:innen zu den Trainingsmaterialien, das während der Lern-, Lehr- und Trainingsaktivität (LLTA) gesammelt wurde, wird das Konsortium das Programm für den Kapazitätsaufbau (Capacity Building Program - CBP) abschließen.

Im Sommer werden wir das CBP mit Jugendarbeiter:innen in den Ländern der Partner umsetzen.

Wir freuen uns darauf, unsere Arbeit mit den Endnutzer:innen zu teilen und sind gespannt auf ihr wertvolles Feedback.

Die Aussichten für die Prävention von Spielstörungen in Europa sind vielversprechend!

Bleiben Sie dran für weitere Neuigkeiten!

Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject