



MINDSET

Über das Projekt

MINDSET ist ein Erasmus+ KA2-Projekt, das darauf abzielt, Tools zu entwickeln, die Jugendorganisationen und Jugendbetreuer:innen dabei helfen, die ersten Anzeichen einer Spielstörung bei Jugendlichen zu erkennen und die Entwicklung einer solchen Störung zu verhindern.

Die Partnerschaft



succubus
INTERACTIVE



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject

LLTA – Lern-, Lehr- und Trainingsaktivität in Wien

Im April 2024 nahmen acht Jugendarbeiter:innen aus sieben Partnerländern (Zypern, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Irland, Polen und Portugal) an der zweitägigen Trainingsveranstaltung in Wien, Österreich, teil.

Sie testeten das MINDSET-Programm für den Kapazitätsaufbau, tauschten Einblicke und Wissen über Spielstörungen bei Jugendlichen aus und diskutierten die Rolle der Jugendarbeiter:innen bei der Bewältigung dieses Themas.

Vielen Dank an alle Teilnehmer:innen!



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject



Drittes transnationales Projekttreffen in Wien, Österreich

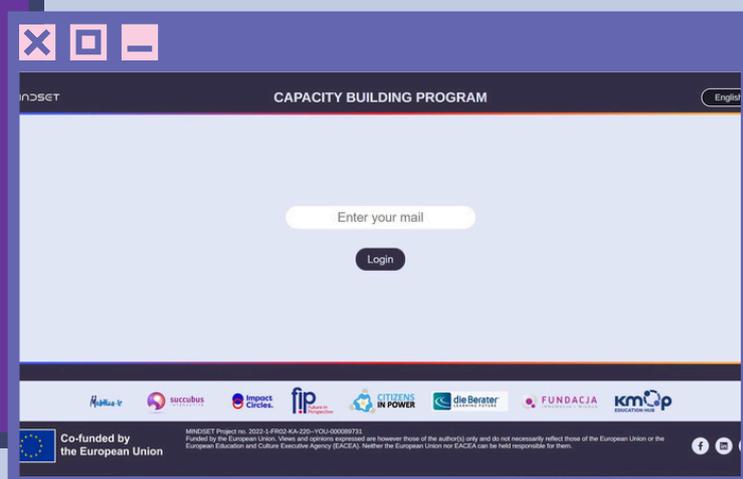
Das MINDSET-Konsortium traf sich im April in Österreich, um die nächsten Schritte des Programms für den Kapazitätsaufbau zu besprechen, nachdem es von den Jugendarbeiter:innen bei der LLTA getestet wurde. Wie immer war es ein sehr produktives Treffen!



eLearning-Plattform steht kurz vor dem Start



Das Konsortium hat die eLearning-Plattform entwickelt, auf der das gesamte Programm für den Kapazitätsaufbau (Capacity Building Program - CBP) verfügbar sein wird.



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject



Was steht als Nächstes an?

Wir sind gerade dabei, alle Materialien für Arbeitspaket 3 unseres Projekts, das Programm für den Kapazitätsaufbau (Capacity Building Program - CBP), in die Sprachen unserer Partnerschaft zu übersetzen: Französisch, Deutsch, Griechisch, Polnisch und Portugiesisch. Dazu gehören:

- Das CBP selbst
- Aktionsblätter
- Selbstbewertungsfragebögen für Jugendliche
- Selbstbewertungsfragebögen für Jugendarbeiter:innen

Im September 2024 wird alles auf die **eLearning-Plattform** hochgeladen, und im Oktober 2024 beginnt das **Pilotprojekt** in allen 8 Partnerländern.

Die Aussichten für die Prävention von Spielstörungen in Europa sind vielversprechend!

Bleiben Sie dran für weitere Neuigkeiten!

Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject