



Über das Projekt

MINDSET ist ein Erasmus+ KA2-Projekt, das darauf abzielt, Instrumente zu entwickeln, die Jugendorganisationen und Jugendbetreuer:innen dabei helfen, die ersten Anzeichen einer Spielstörung bei Jugendlichen zu erkennen und deren Weiterentwicklung zu verhindern.

Die Partnerschaft



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject

Politische Empfehlungen und Fahrplan

In fast allen Partnerländern haben wir **Politikworkshops** mit Interessenvertretern durchgeführt. In diesen Workshops wurden die Zusammenarbeit und unterschiedliche Perspektiven genutzt, um Erkenntnisse zu gewinnen, die in die Politikentwicklung einflossen. Zu den Aktivitäten gehörten Brainstorming und die Diskussion von Strategien zur Prävention von Spielsucht bei Jugendlichen:

- Identifizierung umsetzbarer Richtlinien zur Verbesserung der Früherkennung von Spielsucht
- Erstellen eines Fahrplans zur Umsetzung dieser Richtlinien unter Einbeziehung von Jugendorganisationen, politischen Entscheidungsträgern und NGOs

Die **Experience Roadmap** wird auf Grundlage der gesammelten Daten mit einigen Vorschlägen und Interventionsansätzen zusammengestellt:

- Fallstudien und bewährte Verfahren zur Benutzungsfreundlichkeit der im Arbeitspaket 3 entwickelten Materialien
- Anregungen und Überlegungen der Teilnehmenden an den Pilotversuchen



 **MINDSET**

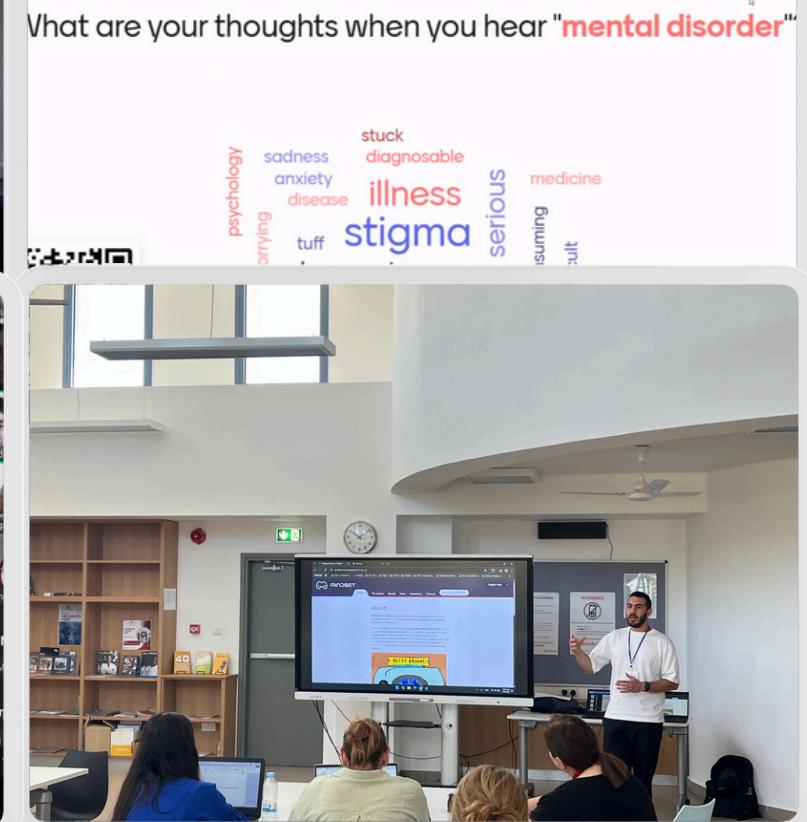
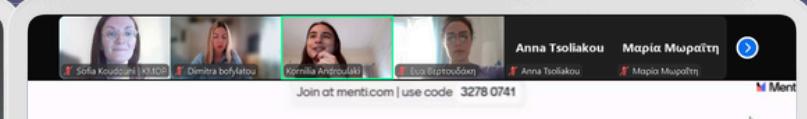
Raise awareness on the negative effects of excessive gaming.

Provide youth workers and youth organizations with the knowledge to recognise the signs of gaming disorder, disambiguating it from normal gaming behaviour.

Equip youth workers with the tools to identify early signs and prevent gaming disorder.

Promote the development of new policies for the identification and prevention of gaming disorder

Participants Chat React Share Host tools AI Companion Apps Record More



5. Partnertreffen

Im Juni reisten alle Partner zum letzten transnationalen Projekttreffen nach Warschau (Polen).

Da das Projekt im September 2025 abgeschlossen sein soll, bot dieses letzte persönliche Treffen die Gelegenheit, alle noch ausstehenden Aufgaben zu besprechen und die verbleibende Zeit zu organisieren, um einen erfolgreichen Abschluss des Projekts sicherzustellen.



Understand & Prevent **YOUTH GAMING DISORDER**

Date: 18 September 2025

Time: 15.00-16.30 CET

Platform: Zoom

Language: English

AGENDA HIGHLIGHTS

Introduction to the MINDSET Project

Tools for youth workers & youth organisations

EU Policy Recommendations

Who should join?

Youth workers • Educators •
Policymakers • Health professionals • Anyone
interested in digital well-being

All participants will receive a
Certificate of Attendance!



Register
here !

More Information
mindseterasmusproject.eu



REGISTER NOW

Bevorstehende internationale Online-Veranstaltung

Bei dieser Veranstaltung werden Interessenvertreter und politische Entscheidungsträger über die wichtigsten Erkenntnisse und Ergebnisse des Projekts sowie über die gesammelten Erfahrungen informiert.



**KLICKEN SIE
HIER, UM SICH
ZU
REGISTRIEREN**

Wie geht es weiter?

Die nächsten Schritte in unserem MINDSET-Projekt sind die Entwicklung einer **Experience Roadmap** sowie **politischer Empfehlungen**.

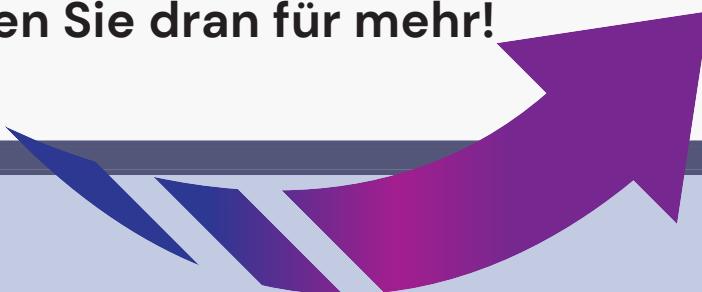
Diese Ergebnisse werden wir auf dem **internationalen Online-Event** am 18. September 2025 vorstellen.

Außerdem werden alle Partner im September Multiplikatorenveranstaltungen in ihren jeweiligen Ländern abhalten, um das Bewusstsein zu schärfen und die Projektmaterialien und -aktivitäten zu verbreiten.

Wenn Sie teilnehmen möchten, kontaktieren Sie uns bitte.

Die Aussichten für die Prävention von Gaming-Störungen in Europa sind rosig!

Bleiben Sie dran für mehr!



Möchten Sie mehr erfahren?

Besuchen Sie unsere Social-Media-Seiten!



@mindseterasmusproject